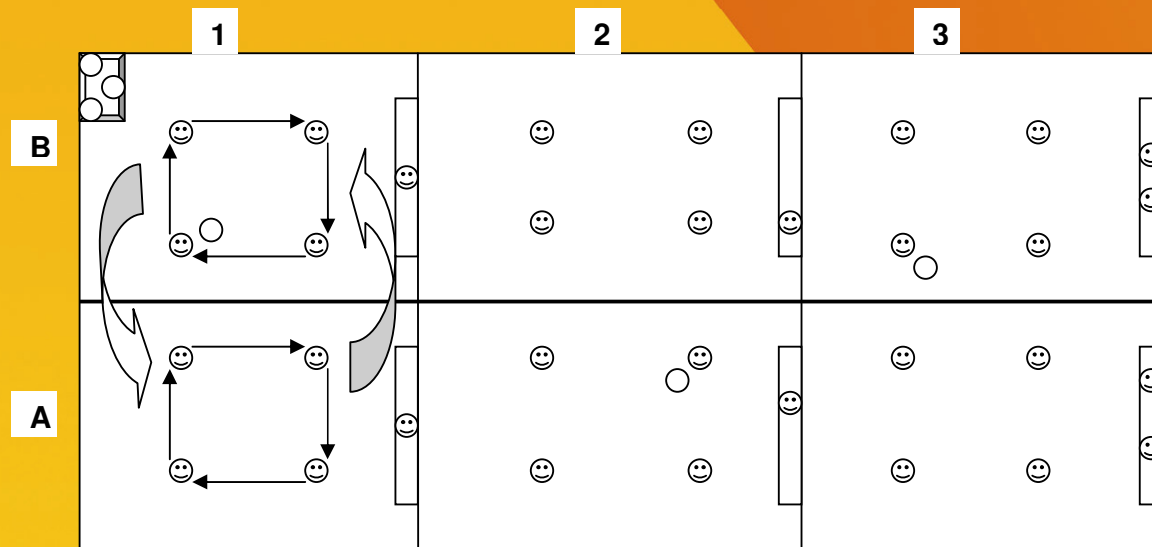
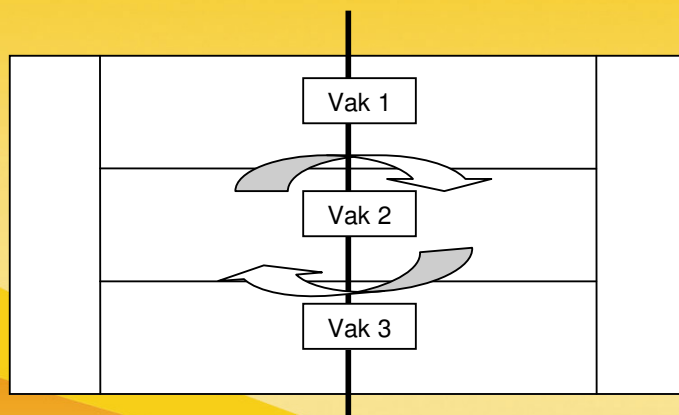


# Overzichtskaart Kennismaken met Cool moves Volley



## Lesplan

Er wordt gewerkt in drie vakken. De drie vakken kunnen gerealiseerd worden door in de lengte van de zaal een net op te hangen (lengtenet of toversnoer). Wanneer dit niet mogelijk is, dan kunnen de drie vakken ook gerealiseerd worden via een breedtenet. De indeling van de drie vakken gaat dan veranderen. Zie onderstaand voorbeeld voor de indeling bij een breedtenet:



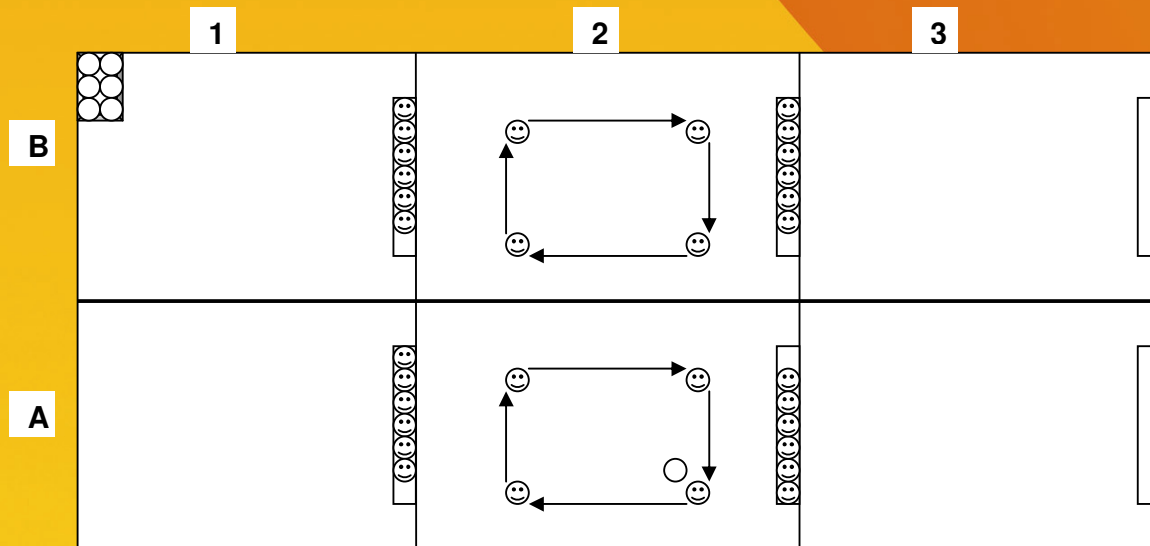
**Werken in 3 groepen met onderstaande activiteiten (totaal 40 minuten)**

1. Uitleg spelregels (10 minuten)
2. Spel (30 minuten)

# Leskaart

Ronde 1 (10 minuten)

## Uitleg Cool moves volley



### Organisatie

- 32 Kinderen, 24 op de bank en 8 geven het voorbeeld.
- Er wordt 4 tegen 4 gespeeld, met eventueel wisselerspelers.

### Arrangement

- Een volleybalveld. Zaalgrootte 12 bij 21 meter.
- Lengtenet deelt de zaal in twee helften.
- Nethoogte is 2.00 m.
- 3 Volleyballen of zachte ballen in een bak.
- 6 Banken om de vakken af te bakenen.

### Opdracht

- De lesgever legt aan de kinderen het spel circulatievolleybal uit.

### Doel Circulatievolleybal

- De spelers proberen de bal over het net bij de tegenstander in het veld op de grond te krijgen.

### Beginbal

- De bal wordt vanaf een willekeurige plek in het veld verplicht met een onderhandse opslag over het net geslagen, waarbij de bal het net mag raken.
- Op de plaats waar een fout wordt gemaakt, wordt opgeslagen.

### Regels circulatievolleybal

1. Er wordt 4 tegen 4 gespeeld.
2. De kinderen **gooien** de bal over het net naar de tegenstander, de opslag uitgezonderd.
3. Wanneer een kind de bal met een onderhandse opslag over het net speelt of de bal in de rally over het net gooit, dan draait de hele ploeg waartoe het kind behoort, met de klok mee, een plaats door. Doordraaien is verplicht. (voor een goed spelverloop is het erg belangrijk dat dit goed wordt uitgelegd!).
4. De kinderen mogen niet lopen met de bal.
5. De bal moet in één keer over het net gegooid worden, dus niet overgooien naar een teamgenoot.
6. De bal moet over het net worden gegooid vanaf de plaats waar de bal gevangen is.
7. De bal mag het net raken.
8. De bal mag via een teamgenoot gevangen worden.
9. Wanneer een kind de bal laat vallen, de bal uitgooit, de bal in het net gooit, de bal aanraakt voordat deze uit is, moet dit kind het veld verlaten en naast het veld bij het net plaatsnemen.
10. Wordt de bal door de tegenstander op de grond gegooid, dan verlaat het kind dat het dichtst bij de bal stond het veld.

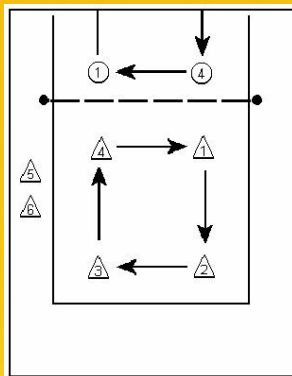
## Regels bij terugverdienen

Wanneer een kind een fout maakt (zie regel 9 en 10), dan moet dit kind het veld verlaten. Het team kan dit kind weer terugverdienen door:

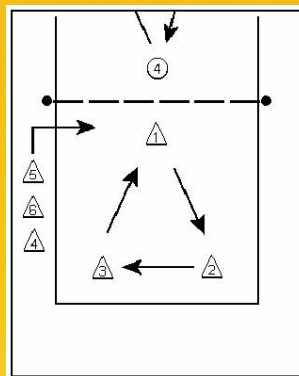
- Drie vangballen te maken. De eerste wachter mag dan terugkeren in het veld (laat de speler die aan de kant staat het aantal vangballen bijhouden).
- Een uitbouwregel als het spel na enige tijd goed loopt: speel de bal die vanaf de tegenstander komt onderarms omhoog door naar een medespeler. Het maakt niet uit welke medespeler de bal vangt. Als dit lukt, dan mogen alle kinderen die langs het veld staan weer in het veld terugkeren (maximaal 4 kinderen in het veld).

## Doordraaien

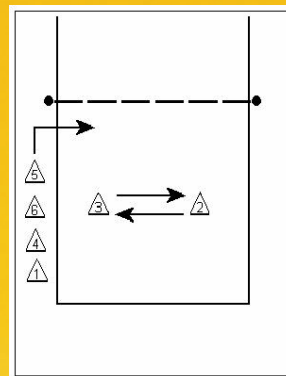
- Er wordt gestart met 4 tegen 4, maar als er kinderen het veld moeten verlaten, dan verandert de opstelling van een vierkant (4 kinderen), naar een driehoek (3 kinderen), naar een lijn (2 kinderen), naar een stip (1 kind).
- Als er nog maar twee kinderen in het veld staan, wisselen de kinderen telkens van plaats nadat de ploeg de bal over het net heeft gegooid.
- Wanneer een team uit meer dan 4 spelers bestaat, dan kunnen de wissels aan de zijkant van het veld indraaien, zodat iedereen deel kan nemen aan het spel.



Figuur 1



Figuur 2



Figuur 3

*Figuur 1 t/m 3: opstelling en manier van doordraaien nadat de bal over het net gegooid is bij resp. 4, 3 en 2 spelers in het veld. Bovendien is bij fig. 2 & 3 aangegeven waar spelers die mogen terugkeren in het veld dat het beste kunnen doen.*

## Puntentelling

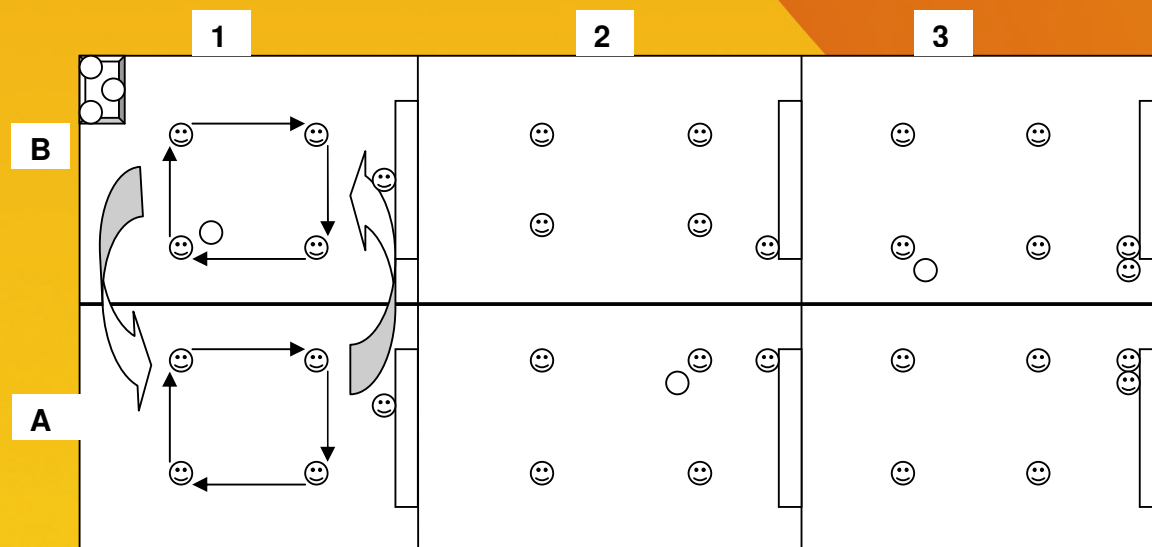
Wanneer het veld van de tegenstander leeg is, krijgt het winnende team één punt en begint het spel opnieuw, waarbij beide teams weer starten met vier spelers in het veld.

*Achterin deze map staan de volledige spelregels voor alle niveaus van het circulatie-minivolleybal.*

## Leskaart

Ronde 2 (30 minuten)

### Cool moves volley



#### Organisatie

- 32 Kinderen, in 6 teams bestaande uit 5 of 6 kinderen.
- Er wordt 4 tegen 4 gespeeld.

#### Arrangement

- Een volleybalveld. Zaalgrootte 9 bij 18 meter.
- Lengtenet deelt de zaal in twee helften.
- Nethoogte is 2.00 m.
- 3 Volleyballen of zachte ballen in een bak.
- 6 Banken om de vakken af te bakenen.

#### Opdracht

- De kinderen spelen een circulatievolleybaltoernooi.

#### Regels circulatievolleybal

- In ronde 1 zijn de regels voor het circulatievolleybal behandeld.

#### Regels toernooi

- Alle teams spelen drie wedstrijden.
- Een wedstrijd duurt 8 minuten.
- Winst geeft recht op 3 punten, gelijkspel 1 punt en verlies 0 punten.

#### Wisselregels

- Na een wedstrijd draaien alle teams 1 veld door, met de wijzers van de klok mee!
- De teams op veld A1 en B3 gaan onder het net door.
- Elk team speelt elke keer tegen een andere tegenstander.

#### Regels aan het eind

- Op het teken van de lesgever worden de ballen in de bak gelegd en gaan de kinderen zitten.
- Na alle wedstrijden worden de behaalde punten van elk team bij elkaar opgeteld en wordt de ranglijst bepaald.

## Tips voor de lesgever

<b>Loopt het?</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bestaat het team uit meer dan vier kinderen?</li> <li>- Bestaat het team uit minder dan vier kinderen?</li> <li>- Wint een team gemakkelijk alle wedstrijden?</li> <li>- Is het onduidelijk of een bal in of uit is?</li> <li>- Is het onduidelijk wie het veld had moeten verlaten?</li> <li>- Draaien de kinderen niet of te laat door?</li> <li>- Staat het in het veld terugkerende kind verkeerd opgesteld?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zet wisselerspelers als eerste bij het net zodat ze ook als eerste in het veld kunnen komen.</li> <li>- Maak een team van minimaal drie kinderen, niet minder!</li> <li>- Wijzig de teamsamenstelling, wissel een goede voor een minder goede speler.</li> <li>- Laat het goede team met 1 kind minder spelen.</li> <li>- Spreek af dat de hele rally opnieuw wordt gespeeld, dus weer met een opslag beginnen.</li> <li>- De lesgever/scheidsrechter bepaalt wie eruit moet.</li> <li>- Laat om de beurt een kind het veld verlaten.</li> <li>- Het kind dat de bal over het net gooit, roept "doordraaien".</li> <li>- De lesgever geeft de kinderen een teken wanneer ze kunnen doordraaien.</li> <li>- Laat de kinderen om zich heen kijken met hoeveel kinderen ze in het veld staan.</li> </ul>

<b>Lukt het bijna?</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Krijgt een team het andere veld niet leeg?</li> <li>- Hebben de kinderen last van de banken?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Maak het veld groter.</li> <li>- Hang het net lager.</li> <li>- Gebruik andere scheidingsmaterialen zoals bijv. pilonnen, lijnen, kegels etc.</li> </ul>

<b>Lukt het goed?</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Is de techniek van de actie goed, maar kan het resultaat beter?</li> <li>- Verloopt het spel vlot bij alle kinderen?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Complimenteer en stimuleer het kind om de actie hetzelfde uit te voeren, het resultaat komt vanzelf.</li> <li>- Voeg een nieuwe regel toe: speel de bal die vanaf de tegenstander komt onderarms omhoog door naar een medespeler. Het maakt niet uit welke medespeler de bal vangt. Als dit lukt dan mogen alle kinderen die langs het veld staan weer in het veld terugkeren (maximaal 4 kinderen in het veld).</li> </ul>

<b>Leeft het?</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zijn de kinderen toe aan een nieuwe uitdaging?</li> <li>- Vinden de kinderen de bal te zwaar?</li> <li>- Staan de kinderen te lang naast het veld?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pas de duur van de wedstrijden aan. Kortere wedstrijden zorgen voor meer afwisseling.</li> <li>- Gebruik een lichtere bal.</li> <li>- Creëer een extra veld, zodat er meerdere kinderen tegelijk kunnen spelen.</li> <li>- Geef deze kinderen een speciale taak zoals coach of scheidsrechter.</li> </ul>